第三章课后心得和感悟

这一章主要学习了析构函数和构造函数，也了解了它们的一些基本用法和特征。构造函数主要用于为对象分配空间进行初始化，其中构造函数用于新建对象的初始化工作。析构函数用于在撤销对象前，完成一些清理工作，比如：释放内存等。每当创建对象时，需要添加初始化代码时，则需要定义自己的构造函数；而对象撤销时，需要自己添加清理工作的代码时，则需要定义自己的析构函数。其中构造函数的名字必须与类名相同，不能由用户任意名名，函数体既可写在类体内也可写在类体外；而析构函数与构造函数相对应与构造函数的作用相反，析构函数的形式~类名( ){…}，特点：固定的函数名称~类名( )，没有返回类型没有参数不可以重载，一般由系统自动的调用。

通过习题，名了了类声明的格式:

类声明的一般格式为：

class类名{

[private:]

私有数据成员和成员函数

Public:

公有数据成员和成员函数

this指针的含义及其用法:

1. this指针是一个隐含于每一个成员函数中的特殊指针。它指向正在被该成员函数操作的那个对象。

2. 当对一个对象调用成员函数时，编译程序先将该对象的地址付给系统创建的this指针，然后调用成员函数。每次成员函数存取数据成员时，都隐含使用this指针。同样也可以的使用\*this来标识调用该成员函数的对象。

3. 当一个成员函数被调用时，自动向它传递一个隐含的参数，该参数是一个指向这个成员函数所在的对象的指针。

这些编程的不同类别语言的应用为编程提供了极大便利性。